

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования «Ростовский государственный экономический университет (РИНХ)»

УТВЕРЖДАЮ
Директор Таганрогского института
имени А.П. Чехова (филиала)
РГЭУ (РИНХ)
_____ Голобородько А.Ю.
« ____ » _____ 20__ г.

Рабочая программа дисциплины
Дополнительные главы объектного программирования

направление 09.03.03 Прикладная информатика
направленность (профиль) 09.03.03.01 Прикладная информатика в менеджменте

Для набора _____ года

Квалификация
Бакалавр

КАФЕДРА информатики**Распределение часов дисциплины по семестрам**

Семестр (<Курс>. <Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
	16 4/6			
Неделя	16 4/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Лабораторные	50	50	50	50
Итого ауд.	66	66	66	66
Контактная работа	66	66	66	66
Сам. работа	78	78	78	78
Часы на контроль	36	36	36	36
Итого	180	180	180	180

ОСНОВАНИЕ

Учебный план утвержден учёным советом вуза от 29.08.2023 протокол № 1.

Программу составил(и): канд. техн. наук, Доц., Заика Ирина Викторовна _____

Зав. кафедрой: Тюшнякова И. А. _____

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

1.1	является изучение возможностей современных информационных технологий и программных средств и использования их при
1.2	решении задач профессиональной деятельности, научиться осуществлять установку и настройку параметров программного обеспечения.

2. ТРЕБОВАНИЯ К РЕЗУЛЬТАТАМ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

ПКР-3.1: Осуществляет настройку параметров программного обеспечения в соответствии с производственной необходимостью
ПКР-3.2: Знает и учитывает особенности различных операционных систем
ПКР-3.3: Применяет системный подход и стандарты управления проектами
ОПК-8.1: Знает основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы.
ОПК-8.2: Умеет осуществлять организационное обеспечение выполнения работ на всех стадиях и в процессах жизненного цикла информационной системы.
ОПК-8.3: Владеет навыками составления плановой и отчетной документации по управлению проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла.
ОПК-2.1: Знает современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.
ОПК-2.2: Умеет выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.
ОПК-2.3: Владеет навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

Знать:
особенности различных операционных систем; системный подход и стандарты управления проектами; основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы; современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.
Уметь:
осуществлять настройку параметров программного обеспечения в соответствии с производственной необходимостью; осуществлять организационное обеспечение выполнения работ на всех стадиях и в процессах жизненного цикла информационной системы; выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.
Владеть:
навыками настройки параметров программного обеспечения в соответствии с производственной необходимостью; навыками составления плановой и отчетной документации по управлению проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла; навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.

3. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература
	Раздел 1. Объектное программирование: Delphi				
1.1	Тема "Работа с файлами в Delphi (DelphiStudio). Адрес и имя файла" Тип Variant. Функции для работы с именем файла в Delphi (DelphiStudio). /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5 Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.6 Л2.9 Л2.10

1.2	Тема "Работа с Датами в Delphi" Логические операнды. Преобразование даты. FormatDateTime(). Компоненты для ввода дат. /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
1.3	Тема "Работа с Датами в Delphi" Логические операнды. Преобразование даты. FormatDateTime(). Компоненты для ввода дат.Текстовые файлы" TStringList. Общие принципы работы с файлами. /Ср/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.8 Л2.9 Л2.10
1.4	Тема "Работа с файлами в Delphi. Текстовые файлы" TStringList. Общие принципы работы с файлами. /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
1.5	Тема "Работа с файлами в Delphi. Текстовые файлы" Функции для работы с файлами. Тема "Записи в Delphi" Синтаксис объявления записи. Локальные и глобальные записи. /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
1.6	Рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации информационных систем. Структура файла проекта в Delphi. Назначение основных блоков, описание основных программных компонентов, размещение процедур и функций различного типа. Современные информационные технологии. Принципы и методы технологии объектно-ориентированного программирования. /Ср/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.6 Л2.9 Л2.10
1.7	Тема "Динамические массивы" Функции SetLength, Length, Low, High, /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
1.8	Тема "Мультимедиа в Delphi" MediaPlayer. /Лаб/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
Раздел 2. Основы языка программирования C++					
2.1	Тема "Элементы языка Си ++" Введение. История языка Си. История возникновения языка C++. Работа в MS visual studio Express Edition, MS visual C++. Типы данных. Линейные программы на Си /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5 Л1.6Л2.1 Л2.5 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.2	Тема "Элементы языка Си++" Типы данных. Линейные программы на Си. MS Visual C++. Работа с величинами. Ввод-вывод. Выражения. Линейные алгоритмы C++ /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.4 Л2.8 Л2.9 Л2.10

2.3	Тема "Программирование ветвлений в С++" Арифметические и логические операции, преобразование типов данных, оператор выбора. Условный оператор. Полная и неполная развилка. Оператор break. Оператор continue /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.4 Л2.5 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.4	Тема "Программирование ветвлений в С++" Арифметические и логические операции, преобразование типов данных, оператор выбора. Логические выражения. Условный оператор. Оператор break. Оператор continue /Ср/	5	6	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.5	Тема "Программирование циклов в С++" Циклы с предусловием, постусловием, с параметром. /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
2.6	Тема "Программирование циклов в С++" Циклы с предусловием, постусловием, с параметром. /Лаб/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.4 Л2.5 Л2.7 Л2.9 Л2.10
2.7	Тест по темам "Программирование ветвлений в С++", "Элементы языка Си++" "Программирование циклов в С++" /Ср/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.2 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
2.8	Тема "Массивы в С++. Обработка символьных строк в С++" Одномерные и двумерные массивы. Функции для работы со строковыми переменными. /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.5 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.9	Тема "Массивы в С++. Обработка символьных строк в С++" Одномерные и двумерные массивы в С++. Работа со строками в С++ /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
2.10	Контрольное задание по темам Тема "Программирование циклов в С++", "Массивы в С++", "Программирование ветвлений в С++". /Ср/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.2 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.2 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.11	Тема "Подпрограммы в С++" Функции пользователя в С++. /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.12	Тема "Подпрограммы в С++" Функции пользователя в С++. Разработка и вызов. Функции С++ /Лаб/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.8 Л2.9 Л2.10

2.13	Тема "Работа с файлами в С++" Создание фалов. Чтение и запись. /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.4 Л2.5 Л2.8 Л2.9 Л2.10
2.14	Тема "Работа с файлами в С++" Создание фалов. Чтение и запись. /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
2.15	"Подпрограммы в С++" Функции пользователя в С++. Разработка и вызов. Функции С++. Тема "Работа с файлами в С++" Создание фалов. Чтение и запись. /Ср/	5	10	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.6 Л2.9 Л2.10
Раздел 3. Объектное программирование в С++: классы, объекты, конструкторы					
3.1	Тема "Классы и объекты в С++" Основные концепции объектного программирования. Разработка приложений средствами С++ /Лек/	5	2	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10
3.2	Этапы разработки программы Visual С++. Алгоритм линейной структуры. Ветвления и циклы в алгоритмах. История и классификация языков программирования. Структура и способы описания языков программирования высокого уровня. Структура программы на Visual С++. Элементы языка. Современный рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации информационных систем .Работа с основной и дополнительной литературой. /Ср/	5	8	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.2 Л2.4 Л2.9 Л2.10
3.3	Тема "Классы и объекты в С++" Разработка приложений средствами С++. Простые вычисления /Лаб/	5	4	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.2 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.3 Л2.6 Л2.9 Л2.10
3.4	Механизмы для создания новых типов. Смысл декомпозиции при составлении программ Виды и методы абстракции. Классы операций абстракции данных. Полнота класса операций. Парадигма ООП. Специфика интерфейса ОО программ. Преимущества ООП. Работа с основной и дополнительной литературой. /Ср/	5	12	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.4 Л2.7 Л2.9 Л2.10
3.5	Тема "Классы и объекты в С++" Разработка приложений средствами С++. Создание калькулятора средствами С++. Создание приложения Web- браузер средствами С++. Создание приложения блокнот средствами С++. /Лаб/	5	6	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ПКР-3.1 ПКР-3.2 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.2 Л2.5 Л2.8 Л2.9 Л2.10

3.6	Эволюция методологий программирования. Парадигмы программирования. Основные принципы объектного подхода. Абстрагирование. Объект с точки зрения ООП. Состояние. Поведение. Средства абстракции С++. Структура класса. Статические члены и их инициализация . Средства инкапсуляции С++. Инкапсуляция и наследование. Друзья. Жизненный цикл объекта. Инициализация массивов. Конструкторы и деструкторы. Порядок вызова конструкторов и деструкторов при наследовании. Работа с основной и дополнительной литературой. /Ср/	5	10	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.4 Л2.7 Л2.9 Л2.10
3.7	/Экзамен/	5	36	ОПК-2.1 ОПК-2.2 ОПК-2.3 ОПК-8.1 ОПК-8.2 ОПК-8.3 ПКР-3.1 ПКР-3.2 ПКР-3.3	Л1.1 Л1.2 Л1.3 Л1.4 Л1.5Л2.1 Л2.2 Л2.3 Л2.4 Л2.5 Л2.6 Л2.7 Л2.8 Л2.9 Л2.10

4. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Структура и содержание фонда оценочных средств для проведения текущей и промежуточной аттестации представлены в Приложении 1 к рабочей программе дисциплины.

5. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

5.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Корчуганова М. Р., Иванов К. С., Бондарева Л. В.	Объектно-ориентированное программирование на С++: электронное учебное пособие: учебное пособие	Кемерово: Кемеровский государственный университет, 2015	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=481559 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.2	Кононова З. А., Алтухова С. О.	Программирование в Delphi: разработка приложений: учебное пособие	Липецк: Липецкий государственный педагогический университет имени П.П. Семенова-Тян-Шанского, 2017	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=577073 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.3	Побегайло А.	С/С++ для студента	Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2010	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=18409 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.4	Пахомов Б.	С/С++ и MS Visual C++ 2008 для начинающих	Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2009	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=335200 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л1.5	Павловская Т.	С/С++. Программирование на языке высокого уровня: Учебник для вузов	Санкт-Петербург: Питер, 2003	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=26283 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.6	Кетков Ю., Кетков А.	Практика программирования: Visual Basic, C++ Builder, Delphi	Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2015	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=1852 7 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
5.2. Дополнительная литература				
	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Елманова Н. З., Кошель С. П.	Введение в Borland C++ Builder: практическое пособие	Москва: Диалог-МИФИ, 1997	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=54747 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.2	Дунаев С.	Borland-Технологии. InterBase, Paradox for MS-Windows, Delphi: справочное руководство: справочник	Москва: Диалог-МИФИ, 1996	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=89274 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.3	Молочков В. П., Карпинский В. Б.	От Delphi 7 к Delphi 2006: для начинающих: практическое пособие	Москва: Диалог-МИФИ, 2007	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=89289 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.4	Ремнев А. А., Федотова С. В.	Курс Delphi для начинающих. Полигон нестандартных задач: курс лекций: курс лекций	Москва: СОЛОН-ПРЕСС, 2006	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=117719 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.5	Кирнос В. Н.	Информатика II. Основы алгоритмизации и программирования на языке C++: учебно-методическое пособие	Томск: Эль Контент, 2013	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=208651 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.6	Федотова С. В.	Создание Windows-приложений в среде Delphi: начальный учебный курс по основам Visual-программирования: учебное пособие	Москва: СОЛОН-ПРЕСС, 2010	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=227026 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.7	Кетков Ю. Л.	Введение в языки программирования C и C++: курс: учебное пособие	Москва: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2008	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=234040 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.8	Абрамян М. Э.	Введение в стандартную библиотеку шаблонов C++. Описание, примеры использования, учебные задачи: учебник по курсу «Стандартная библиотека C++» для студентов направления 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии» (бакалавриат): учебник	Ростов-на-Дону Таганрог: Южный федеральный университет, 2017	http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=499454 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.9	Павловская Т.А.	C/C++. Процедурное и объектно- ориентированное программирование. Учебник для вузов. Стандарт 3-го поколения	Санкт-Петербург: Питер, 2015	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=3414 27 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей
Л2.10	Полубенцева М.	C/C++. Процедурное программирование	Санкт-Петербург: БХВ-Петербург, 2010	https://ibooks.ru/reading.php?short=1&productid=18410 неограниченный доступ для зарегистрированных пользователей

5.3 Профессиональные базы данных и информационные справочные системы

СПС Консультант -(компьютерная справочная правовая система)

<https://www.opennet.ru/docs/> - (Профессиональная база данных)

<https://docs.microsoft.com/ru-ru/cpp/?view=msvc-160> - Библиотека MSDN (справочник для разработки приложений)

5.4. Перечень программного обеспечения

DelphiStudio

MS Visual Studio 2008 Express Edition

5.5. Учебно-методические материалы для студентов с ограниченными возможностями здоровья

При необходимости по заявлению обучающегося с ограниченными возможностями здоровья учебно-методические материалы предоставляются в формах, адаптированных к ограничениям здоровья и восприятия информации. Для лиц с нарушениями зрения: в форме аудиофайла; в печатной форме увеличенным шрифтом. Для лиц с нарушениями слуха: в форме электронного документа; в печатной форме. Для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата: в форме электронного документа; в печатной форме.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Помещения для проведения всех видов работ, предусмотренных учебным планом, укомплектованы необходимой специализированной учебной мебелью и техническими средствами обучения. Для проведения лекционных занятий используется демонстрационное оборудование. Лабораторные занятия проводятся в компьютерных классах, рабочие места в которых оборудованы необходимыми лицензионными программными средствами и выходом в Интернет.

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Методические указания по освоению дисциплины представлены в Приложении 2 к рабочей программе дисциплины.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

1 Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

1.1 Показатели и критерии оценивания компетенций:

ЗУН, составляющие компетенцию	Показатели оценивания	Критерии оценивания	Средства оценивания
ПКР-3: Способен осуществлять установку и настройку параметров программного обеспечения информационных систем			
З: особенности различных операционных систем; системный подход и стандарты управления проектами;	Выполняет задания для самостоятельной работы; выступает перед аудиторией и передает свою точку зрения другим людям	полнота и содержательность ответа; умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям;	Д (1-30), Э(1-40), УО(1-17)
У: осуществлять настройку параметров программного обеспечения в соответствии с производственной необходимостью;	Изучает лекционный материал, основную и дополнительную литературу	умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям; соответствие представленной в ответах информации материалам лекции и учебной литературы, сведениям из информационных ресурсов Интернет.	Д (1-30), Э(1-40), УО(1-17)
В: навыками настройки параметров программного обеспечения в соответствии с производственной необходимостью;	Осуществляет поиск и сбор необходимой информации по теме, применяет полученные знания на практике	полнота и содержательность ответа; умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям;	Д (1-30), Э(1-40), КЗ, Т(1-34)
ОПК-8: Способен принимать участие в управлении проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла;			

<p>З: основные технологии создания и внедрения информационных систем, стандарты управления жизненным циклом информационной системы;</p>	<p>Выполняет задания для самостоятельной работы; выступает перед аудиторией и передает свою точку зрения другим людям</p>	<p>полнота и содержательность ответа; умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям;</p>	<p>Д (1-30), Э(1-40), УО(1-17)</p>
<p>У: осуществлять организационное обеспечение выполнения работ на всех стадиях и в процессах жизненного цикла информационной системы;</p>	<p>Изучает лекционный материал, основную и дополнительную литературу</p>	<p>умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям; соответствие представленной в ответах информации материалам лекции и учебной литературы, сведениям из информационных ресурсов Интернет.</p>	<p>Д (1-30), Э(1-40), УО(1-17)</p>
<p>В: навыками составления плановой и отчетной документации по управлению проектами создания информационных систем на стадиях жизненного цикла;</p>	<p>Осуществляет поиск и сбор необходимой информации по теме, применяет полученные знания на практике</p>	<p>полнота и содержательность ответа; умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям;</p>	<p>Э(1-40), УО(1-17), КЗ, Т(1-34)</p>
<p>ОПК-2: Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, и использовать их при решения задач профессиональной деятельности;</p>			
<p>З: современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного производства при решении задач профессиональной деятельности.</p>	<p>Выполняет задания для самостоятельной работы; выступает перед аудиторией и передает свою точку зрения другим людям</p>	<p>полнота и содержательность ответа; умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при подготовке к занятиям;</p>	<p>Э(1-40), КЗ, Т(1-34)</p>
<p>У: выбирать современные информационные технологии и программные средства, в том числе отечественного</p>	<p>Изучает лекционный материал, основную и дополнительную литературу</p>	<p>умение приводить примеры умение пользоваться дополнительной литературой при</p>	<p>Э(1-40), КЗ, Т(1-34)</p>

производства при решении задач профессиональной деятельности.		подготовке к занятиям; соответствие представленной в ответах информации материалам лекции и учебной литературы, сведениям из информационных ресурсов Интернет.	
В: навыками применения современных информационных технологий и программных средств, в том числе отечественного производства, при решении задач профессиональной деятельности.	Осуществляет поиск и сбор необходимой информации по теме, применяет полученные знания на практике	Полнота и правильность решения.	Э(1-40), КЗ, Т(1-34)

Д-доклад, УО-устный опрос, Т- тест, КЗ – контрольное задание, Э –вопросы на экзамен.

1.2 Шкалы оценивания:

Текущий контроль успеваемости и промежуточная аттестация осуществляется в рамках накопительной балльно-рейтинговой системы в 100-балльной шкале:

84-100 баллов (оценка «отлично»)

67-83 баллов (оценка «хорошо»)

50-66 баллов (оценка «удовлетворительно»)

0-49 баллов (оценка «неудовлетворительно»)

2 Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Вопросы на экзамен

1. Этапы разработки программы Visual C++. Привести пример.
2. Алгоритм линейной структуры. Привести пример.
3. Ветвления и циклы в алгоритмах. Привести пример.
4. История и классификация языков программирования.
5. Структура и способы описания языков программирования высокого уровня. Привести пример.
6. Структура программы на Visual C++. Элементы языка. Привести пример.
7. Основные стандартные типы данных. Привести пример.
8. Функции, связывающие различные типы данных. Привести пример.
9. Арифметические операции, функции, выражения. Привести пример.
10. Управление символьным выводом на экран. Привести пример.
11. Логические выражения в управляющих операторах. Привести пример.
12. Цикл по параметру. Привести пример.
13. Строковый тип данных. Привести пример.
14. Массивы. Привести пример.
15. Файлы. Привести пример.
16. Функции main, void. Привести пример.

17. Классы в C++. Привести пример.
18. Конструкторы. Привести пример.
19. Директивы #ifndef и #endif. Привести пример.
20. Static: Многоцелевое ключевое слово
21. Тема Какие существуют механизмы для создания новых типов?
22. В чем различие между видами и методами (способами) абстракции?
23. Парадигма ООП. Специфика интерфейса ОО программ. Преимущества ООП.
24. Понятие класса. Отношение "объект - класс".
25. Понятие полиморфизма. Проявления полиморфизма.
26. Механизм наследования.
27. Модификатора доступа и наследования. Как изменяются атрибуты элементов класса при наследовании?

28. Вычислить значения выражения по формуле (все переменные имеют действительный тип):

$$\ln\left(y - \sqrt{|x|}\right) \left(x - \frac{y}{x + \frac{x^2}{4}} \right);$$

29. Для данного x вычислить значение функции

$$F(x) = \begin{cases} x^2 - 3x + 9, & \text{если } x \leq 3 \\ \frac{1}{x^3 + 6}, & \text{если } x > 3 \end{cases}$$

30. (оператор выбора). Написать программу, позволяющую по последней цифре числа определить последнюю цифру его квадрата.

31. (Решить задачу с использованием цикла с параметром). Дано натуральное число N. Вычислить:

$$S = \frac{1}{\sin 1} + \frac{1}{\sin 1 + \sin 2} + \dots + \frac{1}{\sin 1 + \sin 2 + \dots + \sin N}.$$

32. (линейные массивы). В целочисленной последовательности есть нулевые элементы. Создать массив из номеров этих элементов.

33. (двумерные массивы). Дана вещественная матрица A размером n×m. Определить k – количество ненулевых элементов в каждой строке матрицы.

34. Вычислить значения выражения по формуле (все переменные имеют действительный тип):

$$\frac{\ln|\cos x|}{\ln(1 + x^2)}$$

35.

36. (программирование ветвящихся алгоритмов). Даны действительные числа x и y, не равные друг другу. Меньшее из этих двух чисел заменить половиной их суммы, а большее – их удвоенным произведением.

37. Для данного x вычислить значение функции

$$F(x) = \begin{cases} -x^2 + 3x + 9, & \text{если } x \geq 3 \\ \frac{x}{x^3 - 6}, & \text{если } x < 3 \end{cases}$$

38. (оператор выбора). Для каждой введенной цифры (0...-9) вывести соответствующее ей название на английском языке (0 – zero, 1 – one, 2 – two, ...).

39. (Решить задачу с использованием цикла с параметром). Дано натуральное число N.

Вычислить произведение первых N сомножителей
$$P = \frac{2}{3} \cdot \frac{4}{5} \cdot \frac{6}{7} \times \dots \times \frac{2N}{2N+1}$$

40. (двумерные массивы). Дана матрица B[n, m]. Найти в B[n, m] максимальный элемент и заменить его нулевым элементом.

Критерии оценивания:

- 84-100 баллов, «отлично» – если студент показал правильные, уверенные действия по применению полученных знаний на практике, грамотное и логически стройное изложение материала при ответе, усвоение основной и знакомство с дополнительной литературой.

- 67-83 баллов, «хорошо» – четкое изложение материала, допускаются отдельные логические и стилистические погрешности, обучающийся усвоил основную литературу, рекомендованную в рабочей программе дисциплины.

- 50-66 баллов, «удовлетворительно» – наличие твердых знаний в объеме пройденного курса в соответствии с целями обучения, изложение ответов с отдельными ошибками.

- 0-49 баллов, «неудовлетворительно» – ответы не связаны с вопросами, наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неумение применять знания на практике.

Вопросы для устного опроса

1. Структура файла проекта в Delphi. Назначение основных блоков, описание основных программных компонентов, размещение процедур и функций различного типа.

2. Принципы и методы технологии объектно-ориентированного программирования. Отличия разработки приложений в объектно-ориентированном программировании от процедурного программирования на языках высокого уровня.

3. Процедура обработки события и ее структура в Delphi. Событийный характер приложений Windows.

4. . Объектно-ориентированное программирование. Основные понятия: объект, метод, событие, состояние, свойство.

5. . Виды программного изменения свойств объектов посредством точечной записи в Delphi: при помощи присваивания и методов. Примеры.

6. Объектно-ориентированное программирование. Понятия: класс, коллекция, наследование, иерархия, инкапсуляция, полиморфизм.

7. Конструкторы.

8. Структура файла проекта в Delphi. Назначение основных блоков, описание основных программных компонентов, размещение процедур и функций различного типа.

9. Классы в Delphi.

10. Процедура обработки события и ее структура в Delphi. Событийный характер приложений Windows.

11. Виды программного изменения свойств объектов посредством точечной записи в Delphi: при помощи присваивания и методов. Примеры.

12. Методы редактирования баз данных.

13. Как создать базу данных в Delphi? .

14. Объект Мультимедиа в Delphi: его основные свойства, события и методы.

15. Классы. Структура класса. Абстрактные классы и интерфейсы

16 Методы, свойства и объекты, предназначенные для работы с графикой в Delphi.

17. Рынок программно-технических средств, информационных продуктов и услуг для создания и модификации информационных систем

Критерии оценки:

– 15 баллов – наличие глубоких исчерпывающих знаний в области изучаемого вопроса, грамотное и логически стройное изложение материала, широкое использование дополнительной литературы, демонстрация основных компетенций;

– 10 баллов – наличие твердых и достаточно полных знаний в рамках поставленного вопроса; четкое изложение материала; допускаются отдельные логические и стилистические погрешности;

– 5 баллов – наличие твердых знаний в рамках поставленного вопроса, изложение ответов с отдельными ошибками, исправленных после замечаний.

– 0 баллов – ответы не связаны с вопросами, наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неуверенность и неточность ответов на дополнительные и наводящие вопросы.

Контрольные задания

Примерный вариант

1. Вычислить значения выражения по формуле (все переменные имеют действительный тип):

$$\frac{3 + e^{y-1}}{1 + x^2 |y - \operatorname{tg} x|};$$

2. Написать программу нахождения суммы большего из 3 чисел.
3. (*оператор выбора*). Написать программу, которая по номеру дня недели (натуральному числу от 1 до 7) выдает в качестве результата количество уроков в этот день.
4. (*Решить задачу с использованием цикла с параметром*) Дано натуральное число N.
Вычислить:

$$S = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{4} - \frac{1}{8} + \dots + (-1)^N \cdot \frac{1}{2^N}.$$

5. (*линейные массивы*). Дан массив натуральных чисел. Найти сумму элементов, кратных заданному числу K.
6. (*двумерные массивы*). Вычислить сумму и число положительных элементов матрицы A[N, N].

Критерии оценивания:

- 25 баллов – задание выполнено в полном объеме, в представленном решении получены правильные ответы;
- 15 баллов – если задание выполнено в полном объеме, но при полученных результатов допущены незначительные ошибки;
- 10 баллов – если задание выполнено не в полном объеме, при получении результатов допущены незначительные ошибки;
- 0 баллов – если задание выполнено полностью неверно или отсутствует решение.

ТЕСТ

1. Элементы языка C++. Программирование циклов в C++.

1. Цикл с предусловием?

- While
- for
- do while

2. Какая из следующих записей - правильный комментарий в C++?

- /* Комментарии */
- /* комментарий */
- ** Комментарий **
- { комментарий }

3. До каких пор будут выполняться операторы в теле цикла while (x < 100)?

- Пока x больше ста
- Пока x строго меньше ста
- Пока x меньше или равен ста
- Пока x равен ста

4. Язык программирования C++ разработал

- Никлаус Вирт
- Кен Томпсон
- Бьерн Страуструп
- Дональд Кнут

5. Общий формат оператора множественного выбора - switch

•

```
switch (switch_expression)
{
    case constant1: statement1;
[break;]
    case constant2: statement2;
```

```
[break;]
    case constantN: statementN;
[break;]
    [else: statement N+1;]
}
```

-

```
switch (switch_expression)
{
    case constant1, case constant2: statement1;
[break;]
    case constantN: statementN; [break;]
    [default: statement N+1;]
}
```

-

```
switch (switch_expression)
{
    case constant1: statement1;
[break;]
    case constant2: statement2;
[break;]
    case constantN: statementN;
[break;]
    [default: statement N+1;]
}
```

6. Какой служебный знак ставится после оператора case ?

- -
- :
- .
- ;

7. Чтобы подключить заголовочный файл в программу на C++, например `iostream` необходимо написать:

- `#include <>`; с `iostream.h` внутри скобок
- `#include <>` с `iostream` внутри скобок
- `include (iostreamh)`
- `include #iostream,h;`

8. Какой из ниже перечисленных операторов, не является циклом в C++?

- `while`
- `repeat until`
- `for`
- `do while`

9. Тело любого цикла выполняется до тех пор, пока его условие ...

- у цикла нет условия
- ложно
- истинно

10. Какими знаками заканчивается большинство строк кода в Си++?

- `;` (точка с запятой)
- `,` (запятая)
- `.` (точка)
- `:` (двоеточие)

11. Укажите правильную форму записи цикла `do while`

-

```
// форма записи оператора цикла do while:
do // начало цикла do while
{
    /*блок операторов*/;
}
```

```
while { /*условие выполнения цикла*/ } // конец цикла do
while
```

-

```
// форма записи оператора цикла do while:
do // начало цикла do while
{
/*блок операторов*/;
}
while ( /*условие выполнения цикла*/ ) // конец цикла do
while
```

-

```
// форма записи оператора цикла do while:
do // начало цикла do while
{
/*блок операторов*/;
}
while ( /*условие выполнения цикла*/ ); // конец цикла do
while
```

12. Какой оператор не допускает перехода от одного константного выражения к другому?

- точка с запятой
- break;
- Stop;
- end;

13. Какому зарезервированному слову программа передаёт управление в случае, если значение переменной или выражения оператора switch не совпадает ни с одним константным выражением?

- other
- default
- all
- contingency

14. Чему будет равна переменная a, после выполнения этого кода

```
int a; for(a = 0; a < 10; a++) { }
```

- 9
- 10
- 1

15. Какой из перечисленных типов данных не является типом данных в C++?

- float
- int
- double
- real

16. Цикл с постусловием?

- while
- do while
- for

2. Программирование ветвлений в C++.

17. Какой из следующих логических операторов - логический оператор И?

- |&
- &
- |
- &&

18. Результат выполнения следующего фрагмента кода: !((1 || 0) && 0)

- 1
- 0
- результат не может быть заранее определен

19. Укажите неправильно записанную операцию отношения

- все операторы записаны правильно

- !=
- <=
- >=

20. Ввод данных в C++

- ```
cin >> <выражение1> >>
<выражение2>...;
```
- ```
cin >>
<выражение1>, <выражение2>, ...;
```
- ```
cin >> <выражение1> >> <выражение2> >>
endl >>...;
```

## 21. Вывод данных в C++

- ```
cout << <переменная> << "< строка выводится на экран>" << <выражение> <<
endl;
```
- ```
cout << <переменная>, << "< строка выводится на экран>", <выражение>
, endl;
```
- ```
cout << <переменная>, << "< строка выводится на экран>", <выражение>
, endl;
```

22. Оператор if else позволяет определить действие ...

- только для ложного условия
- только для истинного условия
- для истинного и ложного условий

23. Это значение 5.9875e17 может быть сохранено в переменной, типа:

- int
- long
- shor
- float
- bool

24. Оператор вывода cout может печатать несколько значений или переменных в одной команде, используя следующий синтаксис:

- ```
cout << "Привет" + name
+ "n";
```
- ```
cout << ("Привет" & name &
"n");
```
- ```
cout << "Привет",
name, "n";
```
- ```
cout << "Привет" << name
<< "n";
```

25. Что будет напечатано, после выполнения этого кода: cout << (5 << 3); ?

- 53 ++
- 40
- 35

26. В каком случае можно не использовать фигурные скобки в операторе выбора if?

- если в теле оператора if два и более операторов
- если в теле оператора if всего один оператор
- если в теле оператора if нет ни одного оператора
- нет правильного ответа

27. Какое значение будет содержать переменная x?

```
#include
```

```
int x;
```

```
int main()
```

```
{
```

```
int y;
```

```
std::cout << x <<
```

```
std::endl;
```

```
std::cout << y <<
```

```
std::endl;
```

```
return 0;
```

```
}
```

- неопределённое

- 0

28. Какой из ниже перечисленных вариантов ответа, показывает правильно записанный оператор выбора if ?

-

if условное
выражение

-

if (условное
выражение)

-

if { условное
выражение }

-

условное
выражение if

29. Каков будет результат выражения $!(1 \ \&\& \ !(0 \ || \ 1))$?

- неоднозначность

- False

- True ++

30. Какое из следующих значений эквивалентно зарезервированному слову true?

- -1

- Все варианты ответов

- 1

- 0.1

- 66

31. Чему равен результат выполнения следующего выражения: $1000 / 100 \% 7 * 2$?

- 250

- 1000

- 10

- 6

32. Что появится на экране, после выполнения этого фрагмента кода?

```
int a = 1, b =2;
```

```
if (a == b);
```

```
cout << a << " = " << b <<
```

```
endl;
```

- a = b

- синтаксическая ошибка

- вывод на экран не выполнится

- 1 = 2

33. Тело оператора выбора if, будет выполняться, если его условие:

- ложно (false)

- истинно (true)

34. Результат выполнения следующего фрагмента кода: cout << 22 / 5 * 3;

- 13.2

- 1

- другое

- 12

- 1.47

Инструкция по выполнению

Тестовые задания выполняются индивидуально. Правильным является только один ответ из предложенных. На выполнение теста выделяется 40 минут.

Критерии оценки:

Выполнено правильно от 90 до 100% задания - 35 баллов;

Выполнено правильно от 70 до 89% задания - 25 баллов

Выполнено правильно от 50 до 69% задания - 15 баллов;

Выполнено правильно от 10 до 49% задания - 7 баллов;

Выполнено правильно от 0 до 9% задания - 0 баллов;

Максимальное количество баллов за тестовые задания – 34 балла.

Темы для докладов

1. Эволюция методологий программирования. Парадигмы программирования.
2. Образовательные программы по учебному предмету Информатика и ИКТ в соответствии с требованиями образовательных стандартов
3. Основные принципы объектного подхода. Абстрагирование.
4. Основные принципы объектного подхода. Инкапсуляция.
5. Основные принципы объектного подхода. Модульность.
6. Основные принципы объектного подхода. Иерархия.
7. Основные принципы объектного подхода. Типизация.
8. Объект с точки зрения ООП. Состояние. Поведение.
9. Объект с точки зрения ООП. Идентичность и жизненный цикл объектов.
10. Объект с точки зрения ООП. Взаимоотношения между объектами.
11. Модель памяти и структура программы. Классы памяти. Ссылки.
12. Средства абстракции C++. Структура класса. Статические члены и их инициализация
13. Средства инкапсуляции C++. Инкапсуляция и наследование.
14. Модульность, раздельная компиляция, пространства имен, using директива.
15. Представление иерархических отношений. Наследование.
16. Представление иерархических отношений. Агрегация. Зависимость по времени жизни.
17. Правила преобразования типов в C++. Параметрический и виртуальный полиморфизм.
18. C++: средства реализации состояния объектов; реализация поведения.
19. Перегрузка операторов.
20. Жизненный цикл объекта. Инициализация массивов. Конструкторы и деструкторы. Порядок вызова конструкторов и деструкторов при наследовании.
21. Варианты реализации отношения клиент-сервер. Объекты при передаче параметров и возврате из методов.
22. Исключения в C++. Обработка исключений. Умные указатели.
23. Шаблоны классов и шаблоны функций. Специализация.
24. Основы STL. Структура и назначение. Контейнеры.
25. Основы STL. Аллокаторы и итераторы
26. Классы. Природа классов. Мета модель. Инстанцирование.
27. Классы. Структура класса. Абстрактные классы и интерфейсы.
28. Классы. Принцип подстановки Лисковской. Принцип разделения интерфейсов.
29. Классы. Средства UML для построения диаграмм классов.

30. Классы. Отношения между классами. Ассоциация и агрегация.

Критерии оценки:

–25 баллов – наличие глубоких исчерпывающих знаний в области изучаемого вопроса, грамотное и логически стройное изложение материала, широкое использование дополнительной литературы, демонстрация основных компетенций;

–15 баллов – наличие твердых и достаточно полных знаний в рамках поставленного вопроса; четкое изложение материала; допускаются отдельные логические и стилистические погрешности;

–5 баллов – наличие твердых знаний в рамках поставленного вопроса, изложение ответов с отдельными ошибками, исправленных после замечаний.

–0 баллов – ответы не связаны с вопросами, наличие грубых ошибок в ответе, непонимание сущности излагаемого вопроса, неуверенность и неточность ответов на дополнительные и наводящие вопросы.

–.

3 Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедуры оценивания включают в себя текущий контроль и промежуточную аттестацию.

Текущий контроль успеваемости проводится с использованием оценочных средств, представленных в п. 2 данного приложения. Результаты текущего контроля доводятся до сведения студентов до промежуточной аттестации.

Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена, это аттестация в период сессии, которая проводится в соответствии с действующим в РГЭУ (РИНХ) Положением о курсовых, экзаменах и зачётах.

Экзамен проводится по расписанию экзаменационной сессии в компьютерном классе. Количество вопросов в экзаменационном задании – 2. Один теоретический вопрос, и одна задача. Результаты аттестации заносятся в экзаменационную ведомость и зачетную книжку студента. Студенты, не прошедшие промежуточную аттестацию по графику сессии, должны ликвидировать задолженность в установленном порядке.

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебным планом предусмотрены следующие виды занятий:

- лекции;
- лабораторные работы.

В ходе лекционных занятий рассматриваются основные теоретические вопросы даются рекомендации для самостоятельной работы и подготовке к занятиям.

При подготовке к занятиям каждый студент должен:

- изучить рекомендованную учебную литературу;
- изучить конспекты лекций;
- подготовить ответы на все вопросы по изучаемой теме

По согласованию с преподавателем студент может подготовить доклад, выполнить тест, контрольное задание. В процессе подготовки к занятиям студенты могут воспользоваться консультациями преподавателя.

Контроль самостоятельной работы студентов над учебной программой курса осуществляется в ходе занятий методом устного опроса или самостоятельной работы. В ходе самостоятельной работы каждый студент обязан прочитать основную и по возможности дополнительную литературу по изучаемой теме, дополнить конспекты недостающим материалом, выписками из рекомендованных первоисточников. Выделить непонятные термины, найти их значение в энциклопедических словарях.

Студент должен готовиться к предстоящим занятиям по всем, обозначенным в рабочей программе дисциплины вопросам.

При реализации различных видов учебной работы используются разнообразные (в т.ч. интерактивные) методы обучения, в частности:

- интерактивная доска для подготовки и проведения лекционных занятий;

Для подготовки к занятиям, текущему контролю и промежуточной аттестации студенты могут воспользоваться электронной библиотекой ВУЗа. Также обучающиеся могут взять на дом необходимую литературу на абонементе вузовской библиотеки или воспользоваться читальными залами вуза.

Методические рекомендации по выполнению тестов

Тестирование является одним из наиболее эффективных методов оценки знаний обучающихся. Тестирование является важнейшим дополнением к традиционной системе контроля уровня обучения. Тестирование способствует развитию логического мышления, целенаправленности.

Тесты – это вопросы или задания, предусматривающие конкретный, краткий, четкий ответ на имеющиеся эталоны ответов. При самостоятельной подготовке к тестированию студенту необходимо:

- готовясь к тестированию, необходимо проработать информационный материал по дисциплине, выбрать учебную литературу;
- приступая к работе с тестами необходимо внимательно и до конца прочитать вопрос и предлагаемые варианты ответов.

Методические рекомендации по выполнению контрольных заданий

На занятиях обучающиеся должны выработать конкретные умения. Поэтому необходимо выполнить предложенное преподавателем контрольное задание, стараться выполнять его самостоятельно. Обязательно задавать вопросы преподавателю, если непонятен ход решения. Обязательно необходимо выполнять контрольное задание после лабораторной работы. Если что-то не получается очень полезно сначала разобраться самостоятельно. Можно пользоваться литературой, где много разобранных аналогичных примеров, записями лекционного материала. Для этого целесообразно самостоятельно решить разобранный аналогичный пример (приведенный в литературе или на занятии), разобравшись при этом во всех мелочах. Можно решить несколько аналогичных примеров (более простых) и убедиться в правильности своего решения.

Методические рекомендации по выполнению докладов

В процессе подготовки доклада по выбранной теме, студентам необходимо обратить особое внимание на самостоятельное изучение рекомендованной литературы. При подготовке доклада, студент

самостоятельно работает с учебниками, учебными пособиями, научной, справочной литературой, материалами периодических изданий и Интернета является наиболее эффективным методом получения дополнительных знаний, позволяет значительно активизировать процесс овладения информацией, способствует более глубокому усвоению изучаемого материала, формирует у студентов свое отношение к конкретной проблеме. Оформление доклада производится в произвольной форме, и должен быть представлен в электронном и/или печатном (рукописном) виде.